



Treball final de grau

Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs

Aplicación móvil Android de gestión semi-automática de juego de rol.

Document: Resum

Alumne: Èric Galán Sola

Tutor: Gustavo Ariel Patow

Departament: Informàtica i Matemàtica Aplicada

Àrea: Llenguatges i Sistemes Informàtics

Convocatòria Juny 2023

Introducción

El afán de encarnar a un personaje y vivir sus aventuras es uno de los aspectos más básicos de los videojuegos, pero esta idea no nace en este pasatiempo, sino de los juegos de rol de mesa. De hecho, los juegos de rol de mesa han servido de inspiración para crear varios géneros y sagas enteras de videojuegos de gran popularidad, como Fallout o Final Fantasy.

Normalmente, para ayudar a los jugadores a interpretar las diversas situaciones que ocurren durante las partidas, se sigue un conjunto determinado de reglas que sirven para definir los resultados de dichas situaciones, según las aptitudes de los personajes. A este conjunto de reglas se le llama “sistema”.

La gran mayoría de juegos de rol de mesa presentan un problema muy grande, la curva de aprendizaje. Los jugadores nuevos suelen intimidarse ante la cantidad de información que deben aprender para entender cómo crear su personaje y como jugar al juego. Actualmente hay soluciones parciales a ese problema, como ofrecer personajes ya creados para poder interpretarlos y campañas preestablecidas a las que aventurarse, pero esto hace perder una parte importante de la gracia de los juegos de rol, crear una historia propia con sus propios personajes. Por otra parte, la naturaleza compleja de los juegos de rol abruma a los jugadores noveles por la extraordinaria cantidad de información que se debe tener en cuenta en todo momento, lo cual llega a ser contraproducente para la experiencia de estos jugadores. Y aunque ya existan herramientas que asisten a los jugadores en ciertos elementos de las partidas, a causa de la inherente complejidad de los sistemas, no llegan a ser muy intuitivas para jugadores nuevos.

Todas estas observaciones sobre la relación de los jugadores noveles con la complejidad de los juegos de mesa de rol se aprovecharán en este proyecto para ofrecer una alternativa que facilite una entrada fácil y cómoda a los juegos de rol puros. En este caso, se desarrollará una aplicación móvil Android que ofrece herramientas fáciles de entender para facilitar las partidas de rol de los jugadores novatos junto a un sistema de rol simple, llamado Animaia, en el que se basará la aplicación.

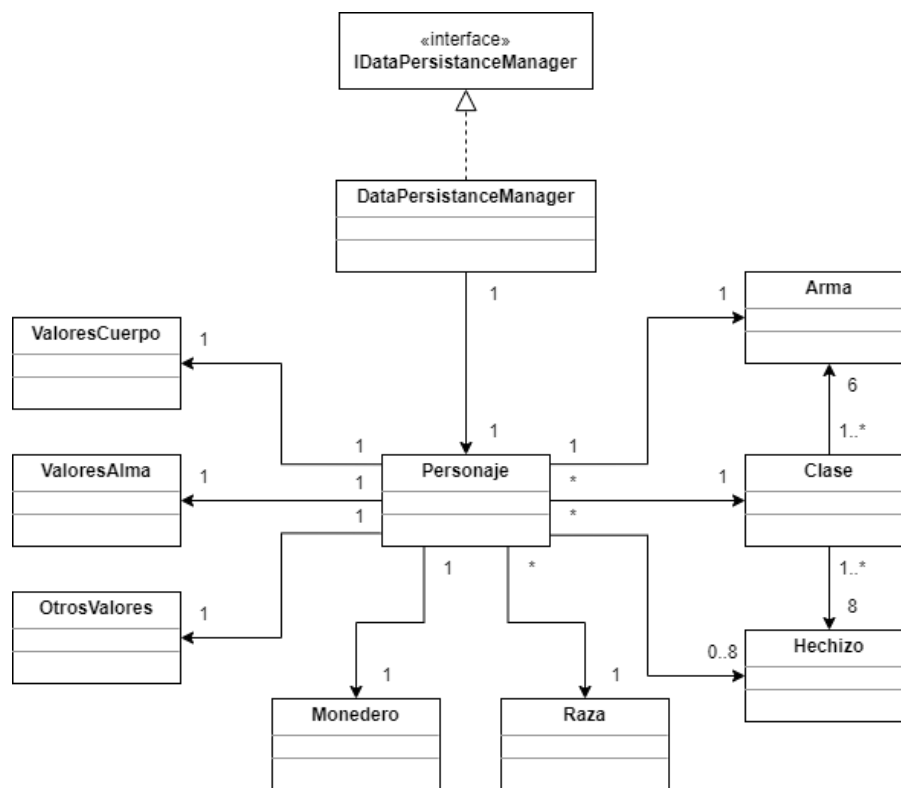
Propósito y objetivos del proyecto

El propósito principal de este proyecto es crear un sistema de rol y desarrollar una aplicación móvil conjunta que permita crear y administrar personajes del mismo sistema de manera que se puedan jugar partidas de rol de forma satisfactoria. La aplicación debe simplificar varios sistemas que añaden tedio en las partidas de rol comunes, de forma que agilizan las propias partidas.

Concretamente, estos son los objetivos del proyecto:

- Aprender a crear interfaces de usuario fáciles de entender y usar.
- Aprender a crear los assets necesarios para el proyecto, como fondos y sonidos, de propia mano.
- Aprender a organizar un proyecto grande de manera que añadir modificaciones a posteriori no sea complicado o tedioso.
- Estudiar las bases de los juegos de rol.
- Crear un sistema de rol simple pero eficaz a partir de los conocimientos adquiridos.
- Documentar una guía del sistema de rol con descripciones de cada elemento para los jugadores.
- Crear un sistema de creación de personajes paso a paso del sistema de rol diseñado.
- Crear un sistema de gestión de personajes con la implementación de las mecánicas diseñadas.

Sistema de clases del proyecto



Resultado

Estas son las capturas de la aplicación final:





Los siguientes enlaces muestran la aplicación en uso:

- Creación de un personaje: <https://youtu.be/ATDCNkZiLEA>
- Gestión de un personaje: <https://youtu.be/Rloxoqyk5E>

Conclusiones

En general, el resultado de este proyecto es satisfactorio. Se ha conseguido desarrollar no solo un sistema de rol prácticamente nuevo y funcional por completo sino también una aplicación que cumple con la gran mayoría de los requisitos planteados en la fase inicial del proyecto.

Durante el desarrollo se han aprendido muchos aspectos del desarrollo de un proyecto, desde el proceso de diseño hasta la implementación de elementos que interactúan entre sí mismos, se han tenido que aplicar múltiples conocimientos adquiridos durante los cursos previos de este grado y muchos otros aprendidos durante el transcurso de este mismo proyecto.