

1- Introducció

Tradicionalment les actes d'un partit de bàsquet s'han realitzat de forma manual, és a dir, amb paper i bolígraf. Actualment, tot i els avenços tecnològics, es continuen fent d'aquesta manera. Així doncs, el que es pretén fer en aquest TFG, és desenvolupar un aplicatiu que ens permeti generar l'acta d'un partit de bàsquet.

La idea principal és agilitzar la feina de la generació d'aquestes actes, ja que amb paper hi ha moltes accions que poden comportar una inversió de temps molt gran. D'aquesta manera, el nostre aplicatiu contindrà totes les funcions d'una acta normal i incorporarà noves funcionalitats per agilitzar i facilitar la feina de l'usuari.

Respecte a les motivacions del projecte, he triat aquesta temàtica, ja que des de fa uns anys, tinc el carnet d'auxiliar de taula i he hagut de realitzar aquestes actes a mà. A mesura que anava realitzant aquests informes, anava pensant la manera de millorar-ho i un dia se'm va acudir la idea d'aquest projecte, així que quan vaig tenir els coneixements i l'oportunitat vaig decidir desenvolupar-ho.

Avui en dia, la Federació Catalana de Bàsquet ja està integrant actes electròniques als partits de bàsquet, així que la comercialització del projecte és bastant inviable, però tot i això, continuaré amb el projecte endavant, ja que a nivell personal és un tema que m'agrada i em motiva a fer-lo.

2- Objectius

L'objectiu d'aquest TFG és desenvolupar l'anàlisi, disseny i desenvolupament d'un sistema que permeti la generació d'actes de bàsquet.

Aquesta generació comporta que l'aplicatiu sigui capaç de:

- Gestió del personal que intervé en el partit (jugadors, entrenadors, àrbitres, delegats d'equip, etc.)
- Gestió de faltes personals i punts.
- Mostrar resultats parcials i finals.
- Mostrar estadístiques.
- Gestió de temps morts.
- Permetre a l'usuari descarregar-se l'acta.
- Poder generar actes per diverses categories.
- Incorporació automatitzada de dades a partir d'un fitxer.

3- Requisits

Els requisits teòrics per entendre el treball, són els següents: Una acta de bàsquet és un informe que s'encarrega de recollir tota la informació del partit. Aquesta informació és la següent:

- Dades generals del partit: noms dels equips, localitat, data, categoria, identificador de partit i noms i identificador dels àrbitres .
- Dades dels equips: gestió de temps morts i de les faltes acumulades de l'equip, gestió de jugadors i del personal (entrenadors i capità), control de les faltes d'aquests, etc.
- Accions del partit: Bàsicament es controlen les entrades dels jugadors i els punts del partit.
- Dades dels auxiliars: A l'acta ha de quedar reflectit quins han sigut els responsables de l'anotació de l'acta, el cronometrador, l'auxiliar dels 24" i el delegat de camp.
- Informe d'incidències: Si en el partit hi ha accions anormals, aquestes han de quedar en constància en un full a part que ser l'informe d'incidències.

Per a la realització d'aquesta aplicació es necessiten els següents requisits:

- Coneixement sobre el desenvolupament de les actes.
- Un ordinador.
- Un entorn de desenvolupament per programar l'aplicatiu (en el nostre cas Android Studio)
- Un dispositiu físic o virtual per poder instal·lar i fer proves del nostre aplicatiu.

4- Desenvolupament del projecte

Respecte al desenvolupament del projecte, aquest s'ha dut a terme mitjançant l'entorn de programació Android Studio, que ens donarà facilitats a l'hora de programar les classes i les vistes de l'aplicació.

La metodologia de treball ha sigut la següent:

- 1- Separar l'acta en seccions clarament distingides.
- 2- Programar cada una d'aquestes seccions per separat.
- 3- Comprovar que cada secció funciona.
- 4- Integar les interaccions entre seccions.
- 5- Comprovar el funcionament.

Les eines que es requereixen per al desenvolupament de la pràctica són un ordinador, un entorn de desenvolupament Android i un dispositiu on poder instal·lar l'aplicació.

Com amb tota aplicació, aquesta ha tingut un estudi previ abans de començar a programar. Vaig realitzar un primer esbós a mà de com volia que quedessin les pantalles i seguidament, vaig dissenyar el sistema de classes al qual s'havia d'adaptar l'aplicació, pensant amb possibles funcionalitats que podia incorporar en un futur.

El treball d'aquest projecte s'ha compaginat amb la feina, així que em vaig establir una planificació de treballar entre dues i tres hores diàries per dedicar-li a aquest treball, temps que no ha sigut suficient per implementar totes les funcionalitats, ja que l'exportació d'actes ha quedat pendent per fer, i de les tres actes que existeixen, només m'ha donat temps per fer-ne una.

5- Conclusions

Tot el procés de desenvolupament ha sigut satisfactori en l'àmbit personal.

A mesura que vaig anar desenvolupant el projecte, vaig anar aprenent molts de conceptes i metodologies de treball, i el que al principi em semblava que seria una feina pesada, ha acabat en convertir-se en un projecte que incita a dedicar-li temps i et fa passar les hores volant.

Pel que fa a la temàtica de l'aplicació, no era gaire innovadora per mi, però com era un tema que havia tractat de prop, d'una temàtica que m'agrada i original, ha fet que les ganes de programar fossin altes.

L'únic aspecte negatiu que trobo al projecte és que no he pogut dedicar-li més temps per afegir noves funcionalitats, ja que en la meua planificació no m'esperava que algunes parts necessitarien tan de temps i aquest fet faria endarrerir tot el projecte, però tot i això estic content amb la feina feta, en com ha quedat l'aplicació i amb el marge de millora que té.

Realitzar un projecte com aquest de manera individual, fa que millori la teua planificació, agilitza la teua capacitat per realitzar cerques i abstrure el que realment t'interessa, i a més a més t'impulsa a adquirir nou coneixement sobre temes pels quals t'interessen i els quals has estat durant una etapa de la teua vida estudiant.

La dificultat del projecte la catalogaria com a mitja-alta, ja que quan vaig començar el projecte tenia pocs coneixements del llenguatge, i al començar a programar em vaig adonar

de tota la feina que comportaria i de la gestió que corresponia. Però aquesta dificultat ha servit com una motivació més per a la realització d'aquest projecte.