

## TAECon

L'ensenyament de les STEM, - acrònim en anglès de Science, Technology, Engineering and Mathematics -, requereix una major transversalitat i integració, tant per al personal docent com a l'alumnat. Actualment, el millor enfocament és el que combina tots els continguts STEM en un únic sistema que intenta reproduir situacions del món real.

## DESCRIPCIÓ DE LA TECNOLOGIA

TAECon és una plataforma web, un joc educatiu dirigit principalment a estudiants de secundària. El joc s'ambienta en una història en què cal resoldre diversos reptes tecnològics de manera gamificada, amb diferents eines i mètodes. com a estratègia per a:

- Despertar vocacions científico-tecnològiques de l'alumnat
- Augmentar l'interès dels professorat vers la difusió de les STEM
- Visibilitzar els avenços tecnològics i científics proposats per dones
- Visibilitzar les necessitats del teixit empresarial
- Difondre les STEM a la població en general.

## APLICACIÓ I MERCAT OBJECTIU

La plataforma web és una eina de gamificació que permet millorar l'ensenyament i aprenentatge de les STEM de forma interactiva i creativa, aplicable al sector de l'ensenyament, al de la promoció de la vocació científico-tècnica i al del desplegament digital.

## AVANTATGES COMPETITIVUS

- Millora el coneixement i les habilitats docents del professorat.
- Complementa les tasques docents per mitjà de funcionalitats avançades com creació de casos reals i continguts nous
- Simulació virtual de situacions reals per mitjà dels jocs seriosos que milloren l'aprenentatge de l'alumnat.



TIME-TO-MARKET

TRL 9

OFERTA DE NEGOCI

Contracte de Llicència  
Contracte de serveis  
R+D+i

GRUP DE RECERCA

GILAB

CONTACTE

Unitat de Valorització  
Oficina d'Investigació i  
Transferència  
Tecnològica  
(OITT) - UdG  
valoritzacio@udg.edu  
+34 972 41 89 65