

Treball final de grau

Estudi: Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs

Títol: Disseny i desenvolupament d'un videojoc basat en boss fights

Document: Resum

Alumnes: Oscar de las Heras Fló
Xavier Farré Fillat

Tutor: Gustavo Patow

Departament: Informàtica, Matemàtica Aplicada i Estadística

Àrea: Llenguatges i Sistemes Informàtics

Convocatòria (mes/any) Setembre / 2020



Disseny i desenvolupament d'un videojoc basat en boss fights

Oscar de las Heras Fló
Xavier Farré Fillat

Introducció

Actualment, la notable expansió en el mercat dels videojocs i la quantitat de títols rellevants que es generen ha resultat en uns patrons comuns a l'hora de dissenyar-los. Basant-se en dissenys i mecàniques atractives i segures però gens innovadores, és impossible no atribuir aquesta creixuda de la indústria, en part important, al relançament de títols amb èxit en el passat, sigui amb millores visuals o en forma de continuació d'una anterior entrega, atribuint aquest "nou títol" al que realment és, una ampliació de contingut. Per l'altra banda, d'estudiar el mercat s'observa que existeix un gènere de joc pràcticament inexplorat, amb cap títol vertaderament rellevant al mercat: els jocs basats exclusivament en el combat contra bosses. Aquests són jocs en els quals tant les mecàniques com la narrativa com la jugabilitat van de la mà d'un conjunt de bosses únics a conèixer i vèncer. El principal inconvenient d'aquest gènere és el risc d'endinsar-se en un territori gairebé sense explorar i la dificultat de dissenyar un joc basat en una quantitat d'acció considerable que ha d'aconseguir no fer-se repetitiu, cansat o tens, però que alhora generi una expectació i una experiència innovadora i gratificant per al jugador.

Per aquest motiu, considerem que endinsar-nos en la creació d'un joc d'aquest tipus no només ens aporta l'experiència que suposa crear un videojoc des de zero, sinó que a més a més ens suposa un repte amb el qual poder posar a prova totes les nostres capacitats i aprendre pel camí.

Propòsits del projecte

El propòsit del projecte és el de crear un videojoc sencer, complet, de principi a fi, d'una qualitat remarcable. A més a més, busquem donar forma a un gènere poc explorat, amb la finalitat d'aprendre a treballar sobre un llenç buit on poder donar-ho tot i mitjançant el que poder desenvolupar les disciplines que ens apassionen.

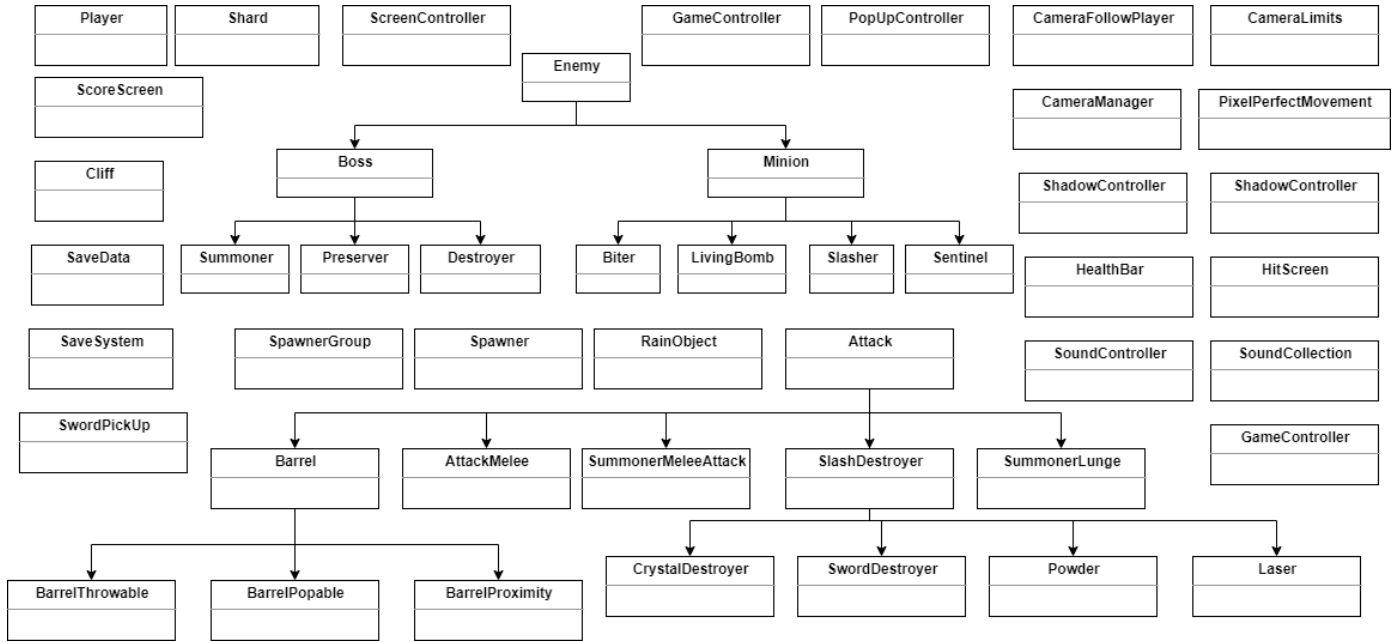
Objectius

1. Aprendre a dominar Unity.
2. Evitar centrar-se en el disseny i el desenvolupament d'una gran quantitat de personatges plans i genèrics i focalitzar esforços en crear-ne menys però molt més rics i interessants.
3. Incidir fortament en el disseny del joc i dels bosses i iterar repetidament sobre aquests.
4. Treballar les intel·ligències artificials dels bosses d'acord amb el que es vol que transmetin al jugador.
5. Treballar el balanç del joc.
6. Treballar en maneres i recursos per generar emocions en el jugador.
7. Aprendre sobre animació i estils visuals.
8. Donar forma a un gènere molt poc explotat amb un enorme potencial.
9. Aprendre sobre l'ús de la música en els videojocs.
10. Aprendre sobre la gravació i edició d'efectes de so.
11. Aprendre a estructurar correctament un projecte de grans dimensions, dissenyant-lo de manera que sigui fàcilment modificable i escalable.

12. Aprendre a implementar un sistema de control satisfactori pel tipus de joc realitzat.

Plantejament del projecte

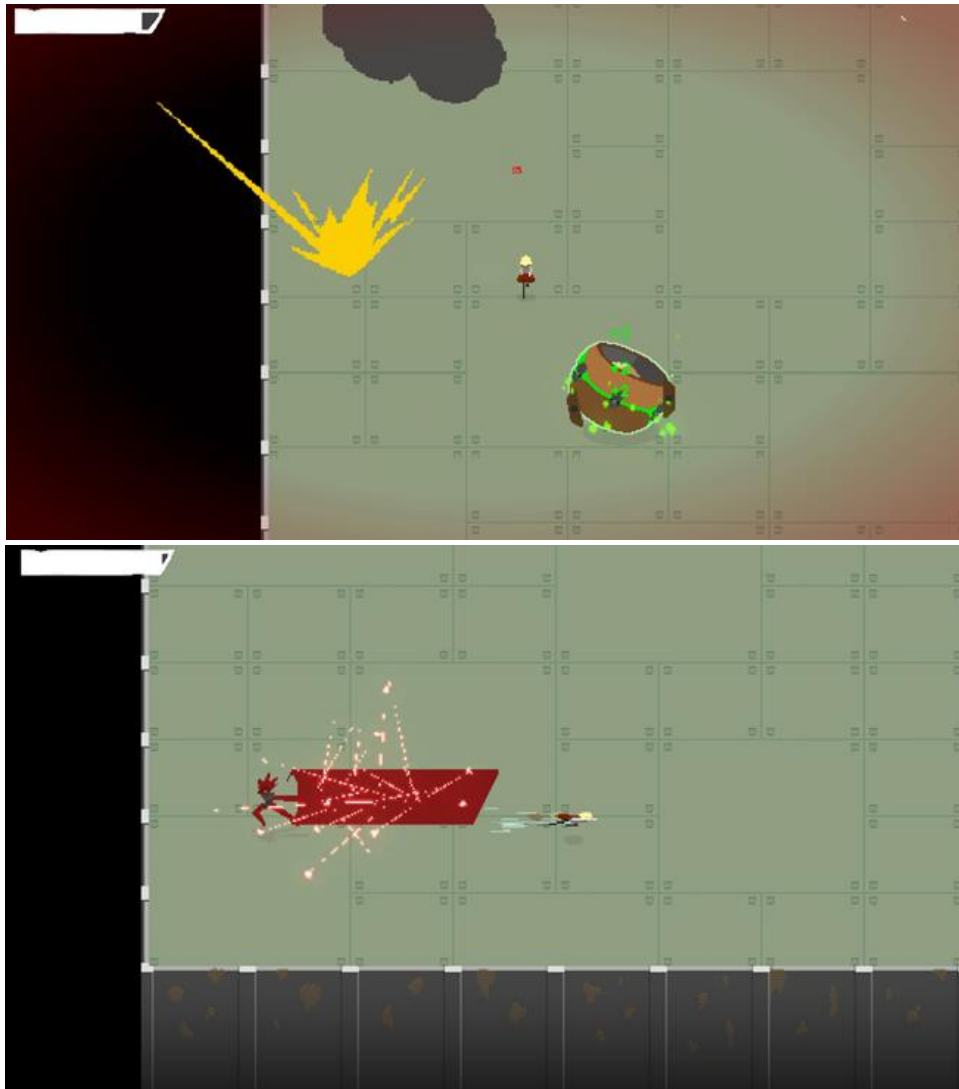
El diagrama de classes simplificat de les classes més importants del projecte és el següent.



Resultats

A continuació es mostren captures del resultat final del joc.





Per veure una partida del joc podem anar al següent link. <https://youtu.be/XuR--nYIOuw>

Conclusions

Personalment, estem contents amb el resultat. Hem complert el propòsit plantejat i els objectius han estat, tots ells, assolits amb escreix.

Hem après moltíssim. Hem fet un projecte des de zero fins a completar-lo. Hem passat per totes les fases per les quals ha de passar un projecte seriós, i sobretot, hem tingut l'oportunitat d'iterar encaridament sobre el mateix treball per millorar-lo i obtenir el resultat desitjat i d'esplaiar-nos en aquelles disciplines en les quals no hem tingut l'oportunitat de fer-ho abans.