

Treball final de grau

Estudi: Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs

Títol:
Disseny i desenvolupament d'un videojoc per a dispositius mòbils

Document: Resum

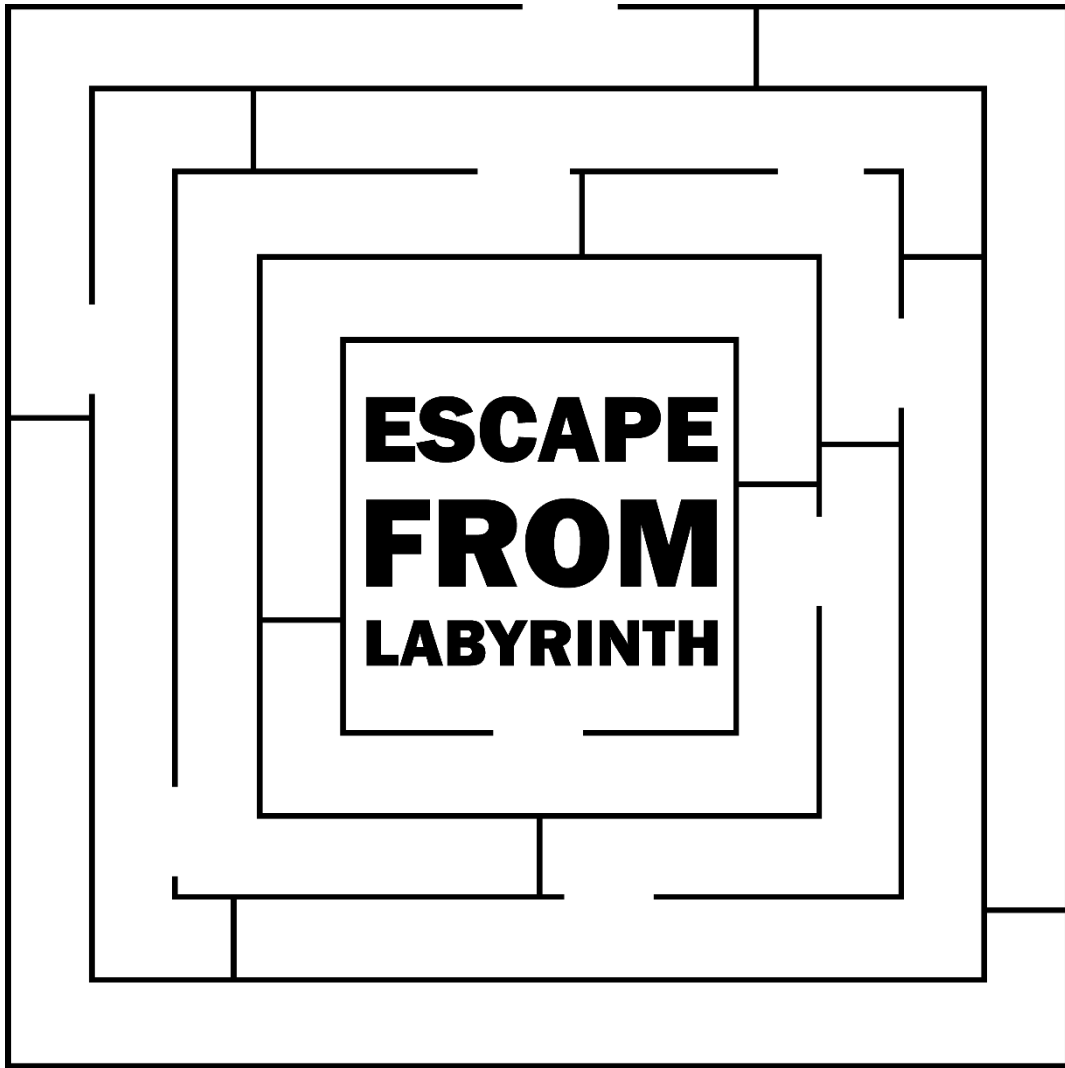
Alumne: Alex Arque Alvarez

Tutor: Francesc Xavier Costa Brugué

Departament: Organització, Gestió Empresarial i Disseny de Producte

Àrea: Expressió Gràfica a l'Enginyeria

Convocatòria (mes/any): Setembre / 2020



TREBALL FÍ DE GRAU

GRAU DE DISSENY I DESENVOLUPAMENT DE VIDEOJOCS

Alex Arque Alvarez

Introducció

Aquest document conté un resum de la memòria del treball fi de grau.
L'objectiu del treball era dissenyar i desenvolupar un videojoc complet anomenat Escape From Labyrinth.

Que és Escape From Labyrinth?

Escape From Labyrinth és un videojoc Single Player desenvolupat per dispositius mòbils amb SO Android.

Objectiu

L'objectiu és escapar del laberint.
Amb aquest simple objectiu hauràs d'esforçar-te per memoritzar i descobrir el camí fins la sortida.

Estil

El gènere del joc és Maze Game, això significa que tot el camp del joc és un laberint.

La part gràfica esta basada en Minecraft i Archerio, són gràfics de dibuixos, amb colors plans però atractius.



Nivells

Hi ha un total de 15 nivells desenvolupats, cada nivell és més difícil que l'anterior i a mesura que avancis trobaràs noves mecàniques.

Mecàniques

Ves en compte! Un cop et mous en una direcció no podràs aturar-te fins xocar amb alguna paret.

A mesura que vagis completant nivells trobaràs nous reptes i noves mecàniques.

Pinxos

Hauràs de agafar la direcció correcta si no vols xocar amb pinxos i tornar a començar el nivell.

Plataformes

Aquestes plataformes et portaran a nous camins i noves possibilitats per completar els nivells.

Algunes et portaran a zones plenes de monedes!

Botons

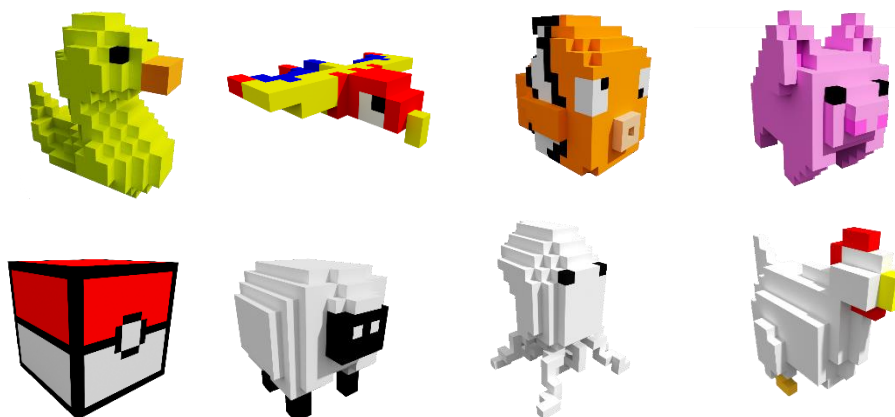
Hauràs de trobar la manera d'activar els botons per arribar al teu objectiu.

Xicles

Aquests zones t'ajudaran a aturar-te a temps i et donen la possibilitat de explorar camins on no haguessis pogut arribar d'un altre manera.

Personatges

Hi ha 8 personatges que poden desbloquejar amb les mateixes monedes que aconsegueixes jugant partides.



Motor Unity

El motor utilitzat per aquest projecte a sigut Unity.

Que és Unity?

Unity és un motor de videojocs multiplataforma. Permet crear videojocs i exportar-los a diferents plataformes com a dispositius mòbils o ordinadors.

Hi ha una gran comunitat i es pot trobar molta informació per internet, tant a la seva pròpia web com a diferents fòrums que parlen sobre Unity.

Perquè he escollit Unity?

Principalment per els següents tres factors:

- Es un motor bastant utilitzat a la industria dels videojocs
- Es gratuït
- Tenia coneixements previs