

Tipo variable	Nombre	Tipo de dato	Retenido	AT	Valor inicial	Comentario
Entradas	EN	BOOL	No		FALSE	Controla ejecución del bloque de función.
Entradas	In	INT	No		0	
Entradas	InMax	INT	No		0	
Entradas	InMin	INT	No		0	
Entradas	OutMax	INT	No		0	
Entradas	OutMin	INT	No		0	
Salidas	ENO	BOOL	No		FALSE	Indica éxito de ejecución del bloque de función.
Salidas	Out	INT	No		0	
internos	Incln	REAL	No		0	0,
internos	IncOut	REAL	No		0	0,
internos	m	REAL	No		0	0,
internos	n	REAL	No		0	0,

```
(* Calcula els valors de increment de ambdós eixos *)
Incln:=(int_to_real(InMax)-int_to_real(InMin));
IncOut:=(int_to_real(OutMax)-int_to_real(OutMin));

(* Calcula el pendent de la recta de interpolació *)
m:=IncOut / Incln;

(* Calcula el offset *)
n:=(int_to_real(OutMax))-(int_to_real(InMax) * m);

(* Conversió del valor de sortida de real a enter *)
Out:=real_to_int(int_to_real(In)*m + n);
```