

SOCIOECOLOGIA DE LOS PAISAJES HOLOCENICOS (10000-4000BP) EN EL VALLE DEL SERPIS

Agustín Díez Castillo⁽¹⁾, Joan Bernabeu Auban⁽¹⁾, C. Michael Barton⁽²⁾ y Neus La Roca⁽³⁾.

(1) Departament de Prehistòria i Arqueologia, Universitat de València

(2) Department of Anthropology, Arizona State University

(3) Departament de Geografia, Universitat de València

RESUMEN

En la comunicació se presentan los resultados obtenidos por nuestro grupo de investigación en el estudio del poblamiento prehistórico del valle del Serpis (Alacant, Alcoi) gracias a la utilización de Sistema de Información Geográfica GRASS. Miembros de nuestro equipo participan activamente en el desarrollo de GRASS lo que nos permite realizar un trabajo pionero en las aplicaciones a la arqueología de GRASS. Gracias a su aplicación hemos conseguido modelizar las superficies sobre las que se asentaron las últimas comunidades cazadoras-recolectoras del Mediterráneo español y las primeras comunidades agrícolas. Este proceso de modelización es primordial, gracias a él podemos evaluar las consecuencias del desarrollo de los sistemas agropecuarios sobre la biodiversidad a diferentes escalas cronológicas y espaciales.

El uso de GRASS nos ha permitido interpolar superficies de diferentes tipos, a partir de datos paleobotánicos y edáficos que combinados con los datos arqueológicos nos permiten obtener datos sobre la paleovegetación, reconstruir la paleotopografía y establecer los diferentes patrones de asentamiento y los usos del suelo llevados a cabo por los grupos humanos que asentaron en el Serpis entre el 10000 y el 4000 BP. La combinación de todos los niveles en GRASS nos permite proponer una secuencia de la evolución del paisaje antropizado en el valle del Serpis.

Esa secuencia complementada con inputs provenientes de datos climáticos actuales y paleoclimáticos en combinación con la evolución de los patrones de asentamiento (ocupación de los yacimientos, evolución del tamaño de los mismo a lo largo del tiempo, pervivencia o abandono, y su localización en el paisaje) y los diferentes usos del suelo (localización y extensión del terrazgo, tipos de plantas cultivados y animales pastoreados) permite evaluar el grado de ocupación del territorio y el impacto de esa ocupación en el territorio y en la vegetación. Todo ello nos permite presentar una modelización de lo que hemos denominado paisaje socioecológico.

Palabras clave: arqueología, Sistemas de Información Geográfica, paisajes holocénicos, usos del suelo, paisajes antropizados, orígenes de la agricultura.

