

## Projecte – Treball final de carrera

**Estudi:** ETIG

**Títol:** Node.js i html5 per al desenvolupament de jocs

**Document:** Resum

**Alumne:** Daniel Jordi Perez Quilez

**Tutor:** Ignacio Martín Campos

**Departament:** Informàtica i Matemàtica aplicada

**Àrea:** LSI

**Convocatòria (mes/any)** Juny/2015



# Introducció

El propòsit principal d'aquest projecte és desenvolupar un joc PVP en 2 dimensions i temps real per navegador. El joc serà per 2 jugadors en una mateixa partida, on tindran que lluitar fins que la vida del seu personatge baixi a 0.

La principal motivació, per desenvolupar aquest projecte és la meva passió per el món web i els videojocs. Altres aspectes que m'han fet tirar endavant aquest projecte són les noves característiques que ofereix el HTML5.

## Diagrama de mòduls

Els mòduls que s'han implementat en el client i el servidor. Podem observar que tots acaben en ".js" això ho he indicat així, perquè seran els mòduls que es crearan, no les classes.

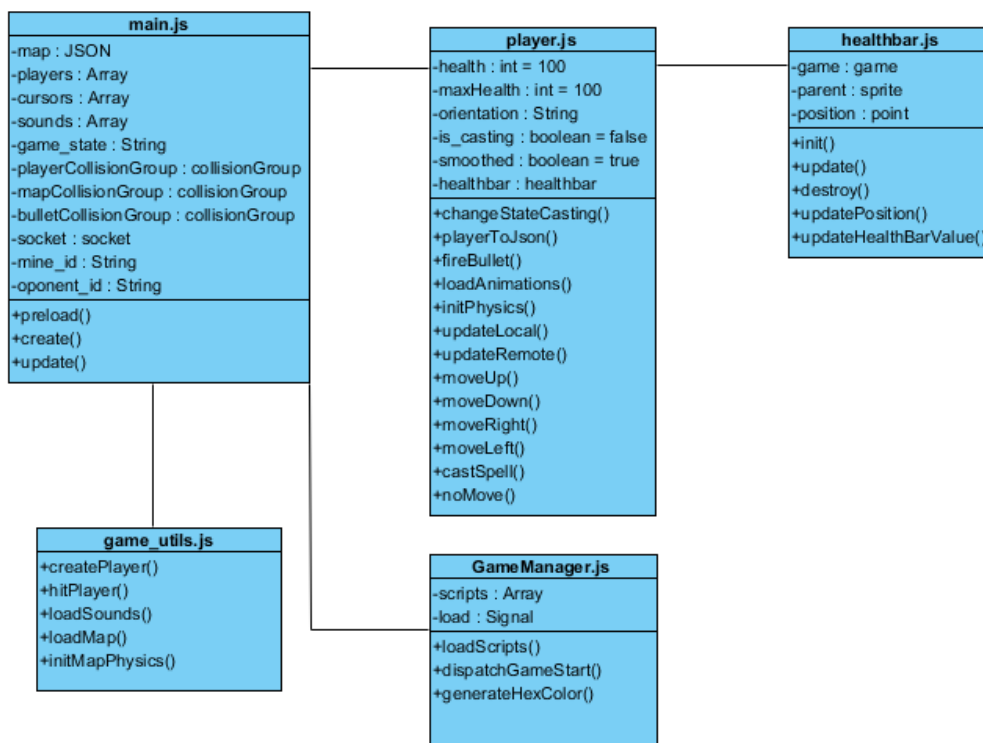


Figura 1. Mòduls part client

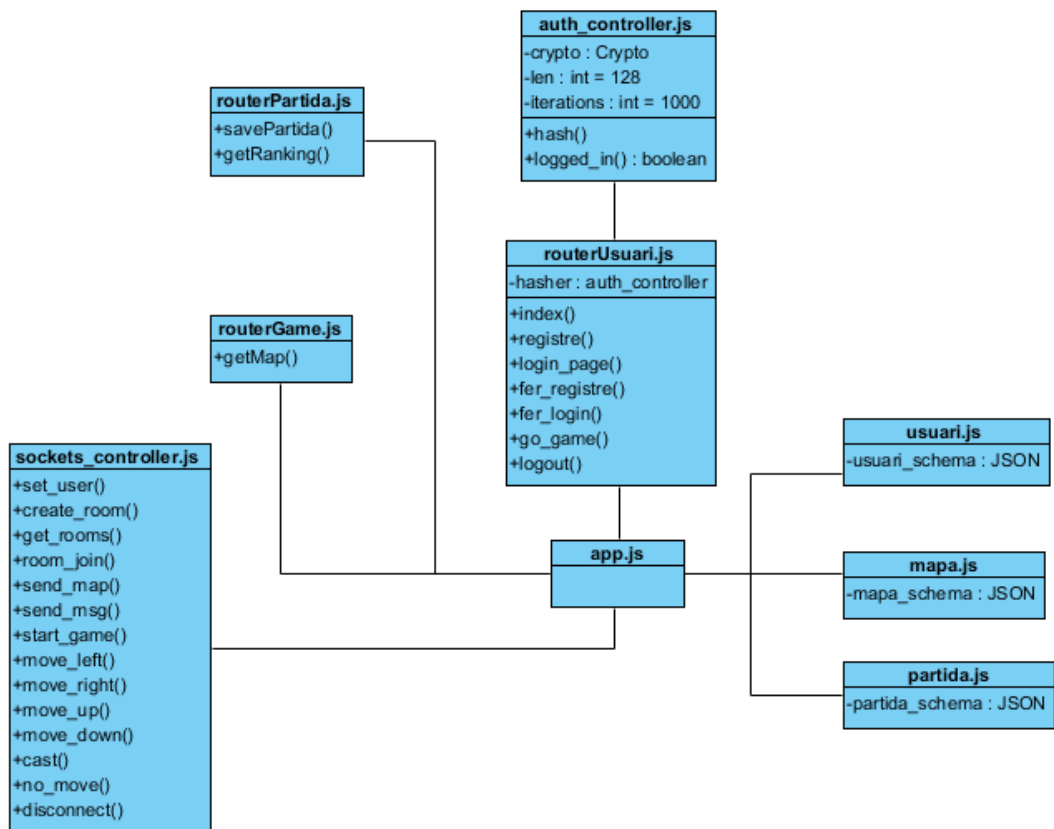


Figura 2. Mòduls part servidor

## Resultats

A les següents figures podem veure el resultat.

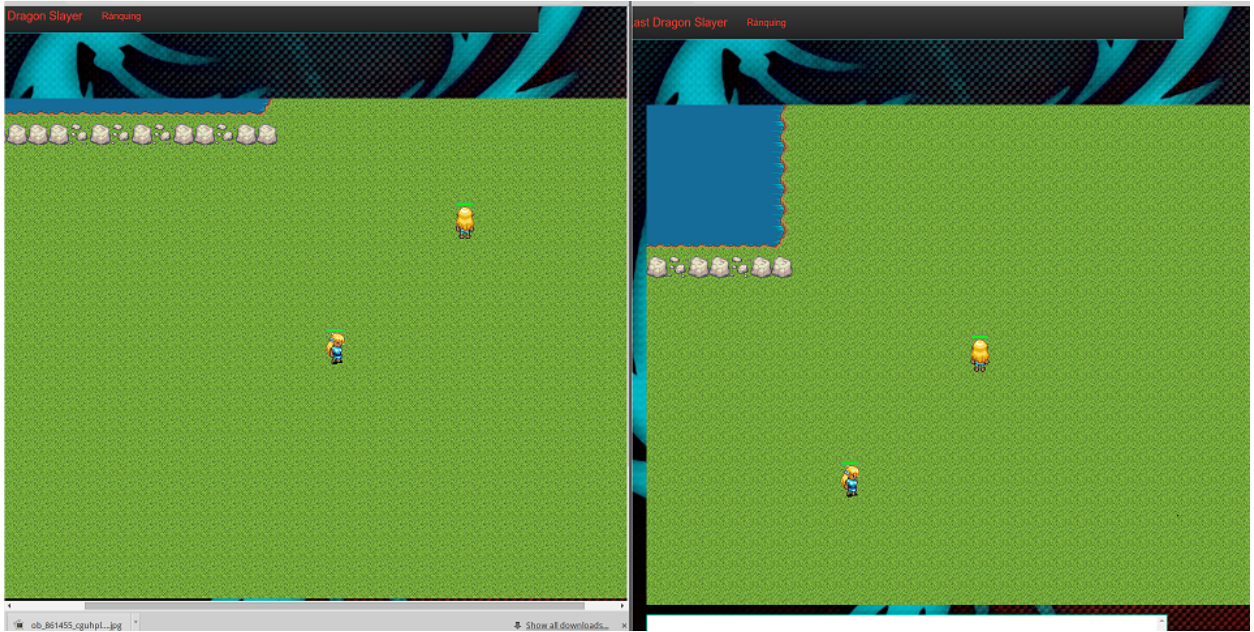


Figura 3. Resultat joc

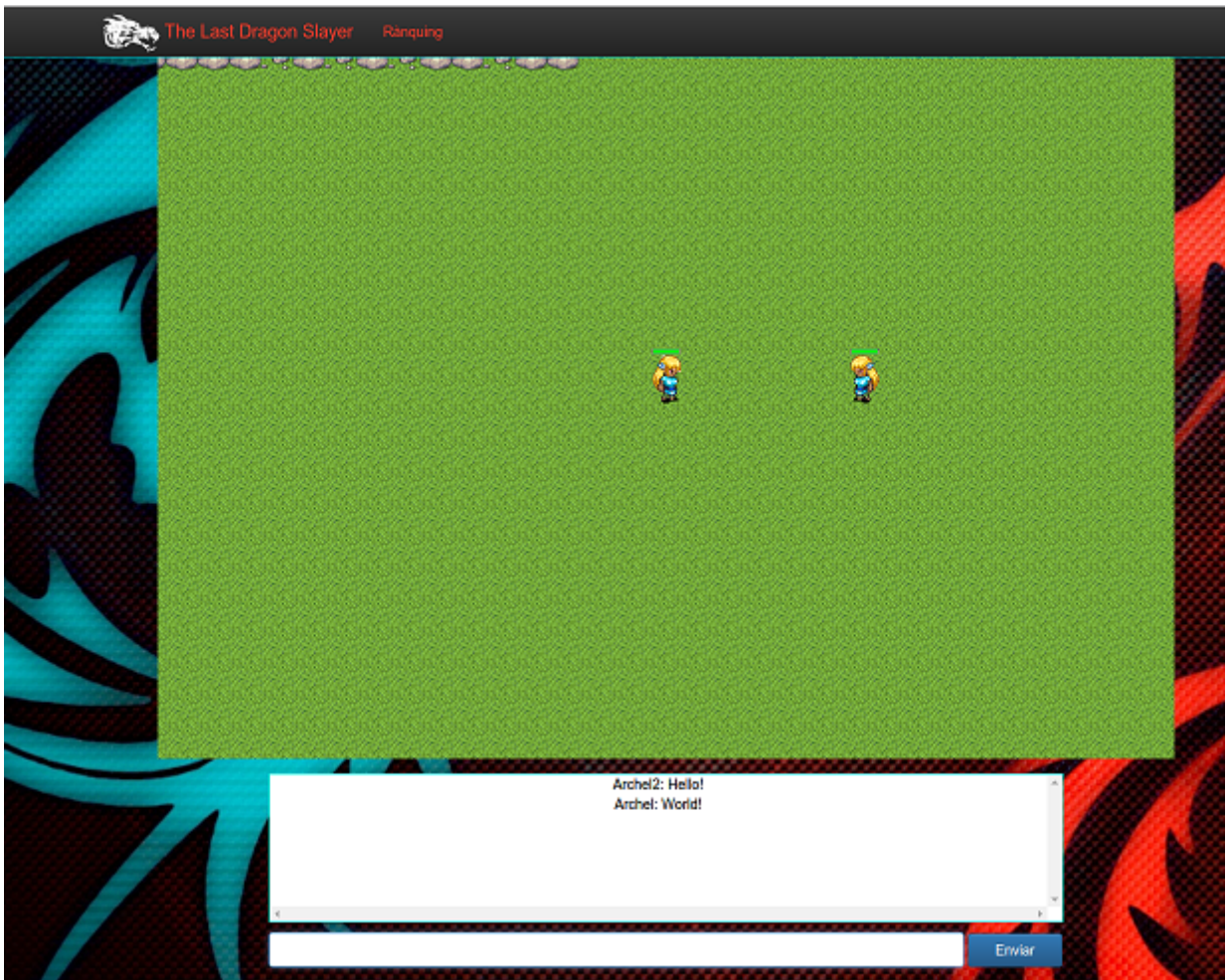


Figura 5. Resultat joc i xat

## Conclusions

Els resultats obtinguts són els següents:

1. S'ha programat un joc PVP online, tant part del client com part del servidor on els jugadors poden crear i unir-se a partides per jugar.
2. S'ha dissenyat un web, perquè sigui el més usable i simple possible, ja que el nostre objectiu és que els usuaris juguin.
3. Molt d'aprenentatge ja que les tecnologies emprades per fer el projecte no han estat apreses a l'universitat.