

```

/* NODE SENSOR                                                                    *
 * Xarxa de sensors d'audio per a la detecció d'accident urbans *
 * Dani Marti Verge                                           *
 * v.1.05                                                    *
 *****/

////////////////////////////////////////////////////
//                      LLIBRERIES DEL NODE SENSOR 10.1      //
////////////////////////////////////////////////////

#include <RF24Network.h>
#include <RF24.h>
#include <SPI.h>

////////////////////////////////////////////////////
//                      PARAMETRES I VARIABLES                //
////////////////////////////////////////////////////

//Pins SPI i declaració del NRF24
RF24 radio(7, 8);
RF24Network network(radio);

// Adreça del node actual en octal
const uint16_t aquest_node = 01;

// Adreça node a enviar en octal
const uint16_t altre_node = 00;

// Variables del payload a enviar
struct dades_t
{
    float Acc;
    float BatS;
    float SolS;
    float Id;
};

// Paràmetres i variables del ADC del micròfon
const uint32_t FS = 40000;
const uint32_t FS_INTERVAL = F_CPU / FS;
const uint16_t MIN_ADC_CYCLES = 15;
uint8_t const ADC_REF_AVCC = (1 << REFS0);
int BufPtr = 0;
boolean ErrorCond = false;

// Declaració funcions adquisició
void adcInit(uint32_t ticks, uint8_t pin, uint8_t ref);
void adcStart();
uint16_t acquire();

// Configuració de sortida lineal de la transformada FHT
#define LIN_OUT 1

// Numero de punts de la transformada FHT
#define FHT_N 256

// lliberia de la transformada FHT
#include <FHT.h>

```

```

// Declaració entrades analògiques microfon i placa solar
const uint8_t microfon = 0;
int solar = A1;    // Solar

// Variables anivellació amplitud
long mx1;
long mx2;
long equiv1;

// Variables càlcul similitud
long dist1;
long dist2;
long dist1total;
long dist2total;
long rel1;
long rel2;
long rellacum;
long rel2acum;

// Variables compliment condicions similitud
int n1 = 0;
int n2 = 0;
int t2 = 0;
byte t3 = 0;
bool frenada = false;
bool inicifrenada = false;

// Constants compliment condicions similitud
const int limit1 = 22;
const int limit2 = 44;
const int nlimit1 = 5;
const int nlimit2 = 4;
const int tlimit1 = 50;
const int tlimit2 = 170;
const int tlimit3 = 40;

// Declaració payload
dades_t dades;

// Comptadors
unsigned long t1 = 0;
int i;

////////////////////////////////////
//          VECTORS DE FREQUENCIES DELS PATRONS          //
////////////////////////////////////

// Patro 1, fase de frenada
long patrol[] =
{ /*0Hz*/155, /*156Hz*/77, /*312Hz*/326, /*468Hz*/214, /*625Hz*/4271, /*781H
z*/2146, /*937Hz*/1152, /*1093Hz*/150, /*1250Hz*/400, /*1406Hz*/1071, /*156
2Hz*/331, /*1718Hz*/30, /*1875Hz*/0, /*2031Hz*/20, /*2187Hz*/30, /*2343Hz*/
77, /*2500Hz*/0, /*2656Hz*/0, /*2812Hz*/40, /*2968Hz*/0, /*3125Hz*/0, /*3281
Hz*/0, /*3437Hz*/0, /*3593Hz*/0, /*3750Hz*/0, /*3906Hz*/0, /*4062Hz*/0, /*42
19Hz*/20, /*4375z*/ 0, /*4531Hz*/0, /*4688Hz*/ 2, /*4844Hz*/ 0,
/*5000Hz*/ 4, /*5156Hz*/0, /*5313Hz*/0, /*5469Hz*/ 4, /*5625Hz*/0,
/*5781Hz*/ 0, /*5938Hz*/ 0, /*6094Hz*/ 0, /*6250Hz*/ 0, /*6406Hz*/0,
/*6563Hz*/ 0, /*6719Hz*/ 0, /*6875Hz*/ 8, /*7031Hz*/ 0, /*7188Hz*/ 0,
/*7344Hz*/ 0, /*7500Hz*/ 0, /*7566Hz*/0, /*7813Hz*/0};

```

```

// Patro 2, fase de xoc
long patro2[] =
{ /*0Hz*/669, /*156Hz*/846, /*312Hz*/2014, /*468Hz*/1256, /*625Hz*/164, /*781Hz*/217, /*937Hz*/54, /*1093Hz*/684, /*1250Hz*/78, /*1406Hz*/67, /*1562Hz*/89, /*1718Hz*/360, /*1875Hz*/90, /*2031Hz*/75, /*2187Hz*/40, /*2343Hz*/101, /*2500Hz*/269, /*2656Hz*/96, /*2812Hz*/0, /*2968Hz*/0, /*3125Hz*/0, /*3281Hz*/0, /*3437Hz*/30, /*3593Hz*/0, /*3750Hz*/58, /*3906Hz*/0, /*4062Hz*/30, /*4219Hz*/0, /*4375Hz*/0, /*4531Hz*/0, /*4688Hz*/81, /*4844Hz*/74, /*5000Hz*/0, /*5156Hz*/30, /*5313Hz*/30, /*5469Hz*/53, /*5625Hz*/30, /*5781Hz*/30, /*5938Hz*/0, /*6094Hz*/0, /*6250Hz*/0, /*6406Hz*/21, /*6563Hz*/0, /*6719Hz*/0, /*6875Hz*/0, /*7031Hz*/11, /*7188Hz*/0, /*7344Hz*/0, /*7500Hz*/0, /*7566Hz*/0, /*7813Hz*/0};

// Mitjana dels 2 valors maxims del patro 1 i del patro 2
const long pmx1 = 3142;

////////////////////////////////////
//          CONFIGURACIÓ INICIAL DEL NODE SENSOR          //
////////////////////////////////////

void setup()
{
    // Configuració de l'ADC del microfon
    adcInit(FS_INTERVAL, microfon, ADC_REF_AVCC);

    // Inicialització NRF24
    SPI.begin();
    radio.begin();
    network.begin(90, aquest_node);

    // Habilitacio acusament de recepció NRF24
    radio.setAutoAck(1);

    // Temps d'espera per reenviar paquet (multiple de 250us) i numero d'intents
    radio.setRetries(8, 11);

    // Velocitat transmissió radio del NRF24
    radio.setDataRate(RF24_250KBPS);

    // Identificació del node sensor
    dades.Id = 10.1;
}

////////////////////////////////////
//          BUCLE PRINCIPAL DEL NODE SENSOR          //
////////////////////////////////////

void loop()
{
    // Reset variables
    mx1 = 0;
    mx2 = 0;

    // Comptador
    t1 = t1 + 1;

    // Crida a la funcio que realitza adquisicio
    adquisiciofht();
}

```

```

//Buscar els 2 màxims del vector capturat
for (i = 0; i < 50; i++) {
    dist1 = (patro1[i] - fht_lin_out[i]);
    if (fht_lin_out[i] > mx1) {
        mx1 = fht_lin_out[i];
    } else if (fht_lin_out[i] > mx2) {
        mx2 = fht_lin_out[i];
    }
}

//Mitjana dels 2 maxims
mx1 = (mx1 + mx2) / 2;

// Anivellació del vector capturat
if (mx1 > 150) {
    equiv1 = pmx1 / mx1;
    for (i = 0; i < 50; i++) {
        if (equiv1 >= 1) {
            fht_lin_out[i] = fht_lin_out[i] * equiv1;
        } else if (equiv1 < 1) {
            fht_lin_out[i] = fht_lin_out[i] * equiv1;
        }
    }
}

// Relació de distàncies entre el vector anivellat i els patrons
rellacum = 0.0;
rel2acum = 0.0;
for (i = 0; i < 50; i++) {
    dist1 = (patro1[i] - fht_lin_out[i]);
    dist2 = (patro2[i] - fht_lin_out[i]);
    if (dist1 < 0) {
        dist1 = dist1 * (-1);
    }
    if (dist2 < 0) {
        dist2 = dist2 * (-1);
    }
    dist1total = (patro1[i] + fht_lin_out[i]);
    dist2total = (patro2[i] + fht_lin_out[i]);
    rel1 = round((100 * dist1) / dist1total);
    rel2 = round((100 * dist2) / dist2total);
    if (rel1 < 0) {
        rel1 = rel1 * (-1);
    }
    if (rel2 < 0) {
        rel2 = rel2 * (-1);
    }
    rel1 = 100 - rel1;
    rel2 = 100 - rel2;
    rellacum = rel1 + rellacum;
    rel2acum = rel2 + rel2acum;
}
rellacum = round(rellacum / (i - 1));
rel2acum = round(rel2acum / (i - 1));

// Coincidència del patro 1 i inici de la frenada
if (rellacum > limit1) {
    n1 = n1 + 1;
    inicifrenada = true;
}

```

```

// Si s'ha hi ha coincidència del patro 1, temporitzador t3
if (iniciFrenada){
    t3 = t3 + 1;
}

//Condició 1 superada a t3
if (t3 > tlimit3 and frenada == false){
    n1 = 0;
    n2 = 0;
    t2 = 0;
    t3 = 0;
    iniciFrenada = false;
}

// Compliment condició 1
if (n1 > nlimit1) {
    n1 = 0;
    n2 = 0;
    t2 = 0;
    t3 = 0;
    iniciFrenada = false;
    frenada = true;
}

// Si s'ha hi ha compliment condició 1, temporitzador t2
if (frenada)
{
    t2 = t2 + 1;
}

// Coincidència del patro 2
if (rel2acum > limit2) {
    n2 = n2 + 1;
}

// Condició 2 superada a t2
if (t2 > tlimit2){
    n1 = 0;
    n2 = 0;
    t2 = 0;
    t3 = 0;
    frenada = false;
}

// Compliment condició 2
if (n2 > nlimit2 and t2<tlimit2 and t2>tlimit1 and frenada) {
    n1 = 0;
    n2 = 0;
    t2 = 0;
    t3 = 0;
    frenada = false;
    dades.Acc = 20.2;
}

// Si repetició de bucle és igual a 100.000 (30 minuts) o hi ha un
accident
if (t1 > 99999 or dades.Acc > 10.0) {

    // Si no hi ha accident
    if (dades.Acc < 10.0) {

```

```

    //Crida a la funció llegirVcc() de lectura del voltatge intern
    dades.BatS = 1126400 / (llegirVcc() * 10);
    dades.BatS = round(dades.BatS);
    dades.BatS = dades.BatS / 100;

    // Lectura pin analògic del voltatge de la placa solar
    dades.SolS = analogRead(solar);
    dades.SolS = dades.SolS * 4.0 / 1023;
    dades.Acc = 0.0;
    t1 = 0;

    // Si hi ha accident
} else if (t1 < 100000) {
    dades.BatS = 0.0;
    dades.SolS = 0.0;
}

// Despertar NRF24
radio.powerUp();
radio.begin();
network.begin(90, aquest_node);
network.update();
SPI.begin();
RF24NetworkHeader header(altre_node);

// Enviament paquet de dades
bool ok = network.write(header, &dades, sizeof(dades));
}

// Temporitzador t1 (repeticions de bucle)
t1 = t1 + 1;

// Adormir el NRF24
SPI.end();
radio.powerDown();
}

////////////////////////////////////
//                               FUNCIONS DEL NODE SENSOR                               //
////////////////////////////////////

//Funció d'adquisició i de transformada de la FHT
uint16_t adquisiciofht()
{
    // Inici de l'ADC del microfon
    adcStart();
    BufPtr = 0;

    // Esperar que el buffer de l'ADC tingui 256 dades
    while (BufPtr < FHT_N) {
        millis();
    }

    // Enfinestrat ordenament dades de l'adc per a la FHT
    fht_window();
    fht_reorder();

    // Processar la FHT
    fht_run();

    // Output de la FHT, vector de 256 punts

```

```

    fht_mag_lin();
}

// Lectura interna del voltatge de l'alimentació
long llegirVcc() {
    long result;
    ADMUX = _BV(REFS0) | _BV(MUX3) | _BV(MUX2) | _BV(MUX1); delay(2);
    ADCSRA |= _BV(ADSC); // Convert
    while (bit_is_set(ADCSRA, ADSC));
    result = ADCL;
    result |= ADCH << 8;
    result = 1126400L / result;
}

// Configuració i inicialització de l'ADC del microfon
void adcInit(uint32_t ticks, uint8_t pin, uint8_t ref)
{
    if (ref & ~((1 << REFS0) | (1 << REFS1))) {
        ErrorCond = true;
        return;
    }
    ADMUX = ref | (pin & 7);
    #if RECORD_EIGHT_BITS
        ADMUX |= (1 << ADLAR);
    #endif
    ADCSRB = (1 << ADTS2) | (1 << ADTS0);
    #if defined(__AVR_ATmega1280__) || defined(__AVR_ATmega2560__)
        if (pin < 8) {
            ADCSRB &= ~(1 << MUX5);
            DIDR0 |= 1 << pin;
        } else {
            ADCSRB |= (1 << MUX5);
            DIDR2 |= 1 << (7 & pin);
        }
    #else
        if (pin < 6) DIDR0 |= 1 << pin;
    #endif
    #if ADPS0 != 0 || ADPS1 != 1 || ADPS2 != 2
        #error unexpected ADC prescaler bits
    #endif
    uint8_t adps;
    for (adps = 7; adps > 0; adps--) {
        if (ticks >= (MIN_ADC_CYCLES << adps)) break;
    }
    if (adps < 3)
    {
        ErrorCond = true;
        return;
    }
    ADCSRA = adps;
    ticks >>= adps;
    ticks <<= adps;
    TCCR1A = 0;
    uint8_t tshift;
    if (ticks < 0X10000) {
        TCCR1B = (1 << WGM13) | (1 << WGM12) | (1 << CS10);
        tshift = 0;
    } else if (ticks < 0X10000 * 8) {
        TCCR1B = (1 << WGM13) | (1 << WGM12) | (1 << CS11);
        tshift = 3;
    } else if (ticks < 0X10000 * 64) {

```

```

        TCCR1B = (1 << WGM13) | (1 << WGM12) | (1 << CS11) | (1 <<
CS10);
        tshift = 6;
    } else if (ticks < 0X10000 * 256) {
        TCCR1B = (1 << WGM13) | (1 << WGM12) | (1 << CS12);
        tshift = 8;
    } else if (ticks < 0X10000 * 1024) {
        TCCR1B = (1 << WGM13) | (1 << WGM12) | (1 << CS12) | (1 <<
CS10);
        tshift = 10;
    } else {
        ErrorCond = true;
        return;
    }
    ticks >>= tshift;
    ICR1 = ticks - 1;
    OCR1B = 0;
    ticks <<= tshift;
}

// Inici de l'ADC del microfon
void adcStart() {
    ADCSRA |= (1 << ADSC) | (1 << ADIF) | (1 << ADIFR) | (1 << ADIFR) ;

    //Habilitació interrupcions del timer1
    TIMSK1 = (1 << OCIE1B);
    TCNT1 = 0;
}

// Interrupció de l'ADC del microfon
ISR(ADC_vect) {
    #if RECORD_EIGHT_BITS
        uint8_t d = ADCH;
    #else
        uint8_t low = ADCL;
        uint8_t high = ADCH;
        uint16_t d = (high << 8) | low;
    #endif
    int k = d - 0x0200;
    k <<= 6;

    // Només guardar en el vector capturat si el buffer té menys de 256
dades
    if (BufPtr < FHT_N)
    {
        // Vector capturat
        fht_input[BufPtr] = k;
    }
    BufPtr++;
}
ISR(TIMER1_COMPB_vect) {}

```



```

/* COORDINADOR                                                    *
 * Xarxa de sensors d'audio per a la detecció d'accident urbans *
 * Dani Martí Verge                                             *
 * v.1.03                                                         *
 *****/

////////////////////////////////////
//                               LLIBRERIES DEL COORDINADOR      //
////////////////////////////////////

#include <RF24Network.h>
#include <RF24.h>
#include <SPI.h>

////////////////////////////////////
//                               PARAMETRES I VARIABLES          //
////////////////////////////////////

// Pins SPI declaració del NRF24
RF24 radio(7, 8);
RF24Network network(radio);

// Adreça del node actual en octal
const uint16_t aquest_node = 00;

// Adreça node a enviar en octal
const uint16_t altre_node = 01;

// Variables del payload a rebre
struct dades_t {
    float Acc;
    float BatS;
    float SolS;
    float Id;
};

// Variables a adquirir en el coordinador
float BatC;
float SolC;

// Matriu de caràcters per a la concatenació
char charsols[10];
char charbats[10];
char characc[10];
char charbatc[10];
char charsolc[10];
char charid[10];

// Entrada analògica de la placa solar
int sensorsolar = A1;

// Declaració tupla per guardar el payload a rebre
dades_t dades;

// Comptadors
int t4;

```

```

////////////////////////////////////////////////////
//          CONFIGURACIÓ INICIAL DEL COORDINADOR          //
////////////////////////////////////////////////////
void setup(void) {

    // Inicialització port sèrie
    Serial.begin(115200);

    // Pin digital per a despertar el ESP8266
    pinMode(3, OUTPUT);

    // Inicialització NRF24
    SPI.begin();
    radio.begin();
    network.begin(90, aquest_node);

    // Velocitat de transmissió radio del NRF24
    radio.setDataRate(RF24_250KBPS);

}

////////////////////////////////////////////////////
//          BUCLE PRINCIPAL COORDINADOR          //
////////////////////////////////////////////////////

void loop(void) {

    // Reset variables
    dades.Id=0.0;

    // Comptador
    t4 = t4 + 1;

    // Si s'ha arribat a la repetició 5
    if (t4 > 4) {

        // Despertar NRF24
        radio.powerUp();
        radio.begin();
        network.begin(90, altre_node);
        network.update();
        SPI.begin();

        // Escoltar si arriba algun paquet
        while ( network.available() ) {
            RF24NetworkHeader header;
            bool ok = network.read(header, &dades, sizeof(dades));

            // Si dades.Id>1.0 ha arribat un nou paquet
            if (dades.Id > 1.0) {

                // Despertar el ESP8266 activant el pin connectat a CH_PD
                digitalWrite(3, HIGH);
                delayMicroseconds(100);

                // Inici port serie per enviar les dades al ESP8266
                Serial.begin(115200);

                // El paquet no es d'accident
                if (dades.Acc < 10.0) {

```

```

        //Crida la funció llegirVcc() llegir voltatge intern
        BatC = 1126400 / (llegirVcc() * 10);
        BatC = round(BatC);
        BatC = BatC / 100;

        //Lectura pin analògic del voltatge de la placa solar
        SolC = analogRead(sensorsolar);
        SolC = SolC * 4.0 / 1023;

// El paquet es d'accident
} else if (dades.Acc > 10.0) {

        //Assignem 0.0 a les variables SolC i BatC
        BatC = 0.0;
        SolC = 0.0;
}

// Espais i lletres a concatenar
String stringbats = "";
String stringsols = "";
String stringbatc = "";
String stringsolc = "";
String stringacc = "";
String stringid = "";
String bats = "B";
String sols = "S";
String batc = "C";
String solc = "T";
String acc = "A";
String idd = "I";

// Concatenació variable dades.BatS i el prefix B
dtostrf(dades.BatS, 5, 2, charbats);
for (int i = 0; i < sizeof(charbats); i++)
{
    stringbats += charbats[i];
}
bats += stringbats;
bats.remove(5, 10);

// Impressió del string bats pel port serie
Serial.println(bats);

// Concatenació i impressió dades.Sols i el prefix S
dtostrf(dades.Sols, 5, 2, charsols);
for (int i = 0; i < sizeof(charsols); i++)
{
    stringsols += charsols[i];
}
sols += stringsols;
sols.remove(5, 10);
Serial.println(sols);

// Concatenació i impressió BatC i el prefix C
dtostrf(BatC, 5, 2, charbatc);
for (int i = 0; i < sizeof(charbatc); i++)
{
    stringbatc += charbatc[i];
}
batc += stringbatc;
batc.remove(5, 10);

```

```

Serial.println(batc);

// Concatenació i impressió SolC i el prefix T
dtostrf(SolC, 5, 2, charsolc);
for (int i = 0; i < sizeof(charsolc); i++)
{
    stringsolc += charsolc[i];
}
solc += stringsolc;
solc.remove(5, 10);
Serial.println(solc);

// Concatenació i impressió dades.Acc i el prefix A
dtostrf(dades.Acc, 5, 2, characc);
for (int i = 0; i < sizeof(characc); i++)
{
    stringacc += characc[i];
}
acc += stringacc;
acc.remove(5, 10);
Serial.println(acc);

// Concatenació dades.Id i el prefix I
dtostrf(dades.Id, 5, 2, charid);
for (int i = 0; i < sizeof(charid); i++)
{
    stringid += charid[i];
}
idd += stringid;
idd.remove(5, 10);
Serial.println(idd);

// Desalimentar el pin en mode power down
digitalWrite(3, LOW);
delayMicroseconds(100);
}
}

// Adormir el NRF24 i apagar el port serie
SPI.end();
radio.powerDown();
Serial.end();

// Resetejar comptador t4
t4=0;
}
}

////////////////////////////////////
//          FUNCIONS DEL COORDINADOR          //
////////////////////////////////////

// Lectura interna del voltatge d'alimentació
long llegirVcc() {
    long result; // Read 1.1V reference against AVcc
    ADMUX = _BV(REFS0) | _BV(MUX3) | _BV(MUX2) | _BV(MUX1); delay(2); //
    Wait for Vref to settle
    ADCSRA |= _BV(ADSC); // Convert
    while (bit_is_set(ADCSRA, ADSC)); result = ADCL; result |= ADCH <<
    8; result = 1126400L / result; // Back-calculate AVcc in mV return
    result;}

```

```

/* ESP8266                                                    *
 * Xarxa de sensors d'audio per a la detecció d'accident urbans *
 * Dani Martí Verge                                           *
 * v.1.03                                                     *
 *****/

////////////////////////////////////
//                               LLIBRERIES DE L'ESP8266      //
////////////////////////////////////

#include <ESP8266WiFi.h>

////////////////////////////////////
//                               PARÀMETRES DEL WIFI I DEL SERVIDOR      //
////////////////////////////////////

// Servidor ThingSpeak
String apiKey = "74YPULIPVKTJTQAU";
const char* server = "api.thingspeak.com";

// SSID WiFi
const char* ssid = "Orange";
const char* password = "A5E1D37D3C";

// Declaració pin GPIO 0 connectat a CH_PD
int pinON = 0;

// Inicialització llibreria
WiFiClient client;

////////////////////////////////////
//                               CONFIGURACIONS INICIALS      //
////////////////////////////////////

void setup() {

    // Cada vegada que es desperta, es reinicia, i el pinON activa
    CH_PD
    pinMode(pinON, OUTPUT);
    digitalWrite(pinON, HIGH);
    delayMicroseconds(100);

    // Inici comunicació serie amb l'Arduino
    Serial.begin(115200);

    // Connexió a la xarxa
    WiFi.begin(ssid, password);
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
        delayMicroseconds(100);
    }
}

////////////////////////////////////
//                               BUCLE PRINCIPAL              //
////////////////////////////////////

void loop() {

    // Connexió al servidor
    String bufferArray[ 4 ];
    if (client.connect(server, 80)) {
        String postStr = apiKey;

```

```

// Emmagatzament dades del port serie
if ( Serial.available() > 1) {
    for (int i = 0; i < 3; i++) {
        bufferArray[ i ] = Serial.readStringUntil('\n');
    }

    // Descodificació primer caràcter de la primera dada
    String BatS = bufferArray[0];
    if (BatS.charAt(0) == 'B') {
        BatS.remove(0, 1);

        // Guardar al camp que relaciona amb al servidor
        postStr += "&field1=";
        postStr += String(BatS);
    }

    // Descodificació i guardar al camp
    String SolS = bufferArray[1];
    if (SolS.charAt(0) == 'S') {
        SolS.remove(0, 1);
        postStr += "&field2=";
        postStr += String(SolS);
    }
    String BatC = bufferArray[2];
    if (BatC.charAt(0) == 'C') {
        BatC.remove(0, 1);
        postStr += "&field3=";
        postStr += String(BatC );
    }
    String SolC = bufferArray[2];
    if (SolC.charAt(0) == 'T') {
        SolC.remove(0, 1);
        postStr += "&field4=";
        postStr += String(SolC);
    }
    String Acc = bufferArray[2];
    if (Acc.charAt(0) == 'A') {
        Acc.remove(0, 1);
        postStr += "&field5=";
        postStr += String(Acc);
    }
    String Id = bufferArray[2];
    if (Id.charAt(0) == 'I') {
        Id.remove(0, 1);
        postStr += "&field6=";
        postStr += String(Id);
    }
}

// Enviament de les dades al servidor
postStr += "\r\n\r\n";
client.print("POST /update HTTP/1.1\n");
client.print("Host: api.thingspeak.com\n");
client.print("Connection: close\n");
client.print("X-THINGSPEAKAPIKEY: " + apiKey + "\n");
client.print("Content-Type: application/x-www-form-urlencoded\n");
client.print("Content-Length: ");
client.print(postStr.length());
client.print("\n\n");

```

```
    client.print(postStr);  
}  
  
// Finalització connexió al servidor  
client.stop();  
  
// Deshabilitació pin Power On  
digitalWrite(pinON, LOW);  
delayMicroseconds(100);  
}
```