

```

const int serialBufferSize = 32;      // mida del buffer per
a entrades
char serialBuffer[serialBufferSize]; // buffer per entrades
const int buttonPin = 2;              // numero del pin del
polsador
const int ledPin = 13;                // numero del pin del
led
const int serialMaxArgs = 4;          // max args del
missatge CSV
char* serialArgs[serialMaxArgs];      // args pointers
int outputTiming = 1000;              // temps enviament
paquet (ms) determina temps de sortida
int input1;                           // primer valor rebut
int input2;                           // segon valor rebut
int buttonState = 0;                  // variable estat del
polsador
int ledState = 0;                     // variable estat del
led

// Si definim input1 o input2 com a char ens tractara les
variables en codi ASCII
// Si ho definim com a int, treballem amb codi decimal

void setup() {

    Serial.begin(115200);
    pinMode(ledPin, OUTPUT); // determinem el pin del led
com a sortida
    pinMode(buttonPin, INPUT); // determinem el pin del
polsador com entrada

    // neteja del buffer de lectura (rx)
    while (Serial.available() > 0) { //mentre port obert llegir
i guardar en c
        byte c = Serial.read();
    }
}

void loop() {

```

```

static unsigned long  setupTime = millis();
static unsigned long  loopTime = 0;
static unsigned long  inputCount = 0;
static unsigned long  outputCount = 0;
static unsigned long  Time0 = 0;

loopTime = millis() - setupTime; //Temps que dura el loop

// Tasca de sortida
// instruccions executades cada outputTiming ms (1seg)
// el looptime sempre serà major a 0

if (loopTime >= (outputCount * (unsigned
long)outputTiming)) {

    Serial.print ("XLS,get,Enviadades,B6"); //sol·licita dades
a l'excel
    Serial.print("\n"); //acaba la
sol·licitud
    Serial.print ("XLS,get,Enviadades,B7"); //sol·licita dades
a l'excel
    Serial.print("\n"); //acaba la
sol·licitud

// Tasca d'entrada
// Espera el missatge de resposta durant 50ms

int len;

while ((len = readLine((byte*)serialBuffer, 50)) > 0) {

    // mapejar els arguments CSV (valors separats per comes)
    // filtrar el missatge enviat per l'Excel per treure'n el
valor desitjat

    if (mapArgs(serialBuffer, len, serialArgs, serialMaxArgs)
> 0) {

        if (strcmp(serialArgs[0],"\0") == 0) {

```

```

else if (strcmp(serialArgs[0],"VAL") == 0) {
    float x;
    x = atof(serialArgs[3]); // x conté el valor rebut i
    depen de la seqüència de demanda (FIFO)

    // 1a resposta basada en la referència del missatge
    if ((strcmp(serialArgs[1],"Enviadades") == 0) &&
        (strcmp(serialArgs[2],"B6") == 0)) {
        input1 = x; // input1 conté el
        valor de la fulla Enviadades cel·la B6
        Time0 = millis(); // obté el temps de
        rebuda de la dada, var estatica
    }
    // 2a resposta
    if ((strcmp(serialArgs[1],"Enviadades") == 0) &&
        (strcmp(serialArgs[2],"B7") == 0)) {
        input2 = x; // input2 conté el
        valor de la fulla Enviadades cel·la B7
    }
    else {
        // Resta d'entrades no sol·licitades
    }

}

}

inputCount++; // suma +1 al contador
d'entrades
clearBuffer((byte*)serialBuffer,serialBufferSize);

}

Serial.print("XLS,write,Enviadades,C6,");
Serial.print(input1*1000); // escriu en l'Excel
el valor input1 en ms
Serial.print("\n");
Serial.print("XLS,write,Enviadades,C7,");
Serial.print(input2*1000); // escriu en l'Excel el
valor input2 en ms
Serial.print("\n");
Serial.print("XLS,write,Enviadades,G4,");
Serial.print(0); // escriu en l'Excel un 0 per a

```

```

desactivar la connexió
    Serial.print("\n");

}
// Activació de la màquina
// S'engega en el moment que el temps des de la dada és
obtinguda supera el temps
// determinat en la dada1, s'apaga quan aquest temps
supera la dada2

    if(((millis()-Time0) > input1*1000 )&& ((millis()-
Time0)<input2*1000)){
        digitalWrite(ledPin,HIGH);
    }
    else{
        digitalWrite(ledPin,LOW);
    }

// Llegir el estat del pulsador i del led:

buttonState = digitalRead(buttonPin);
ledState = digitalRead(ledPin);

// comprovar si el pulsador està apretat o el led encés.
// Definir com actuar en cada cas:

if ((ledState == LOW)&& (buttonState == HIGH)) {
    // turn LED on:
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
}
else { if ((ledState == LOW)&& (buttonState == HIGH)) {
    // turn LED ON:
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
}
else {if ((ledState == HIGH)&& (buttonState == LOW)) {
    // turn LED off:
    digitalWrite(ledPin, LOW);
}
else {
    // turn LED off:
    digitalWrite(ledPin, LOW);
}
}
}

```

```

    }
}

} // end loop

// rutina readLine
int readLine(byte* startAddr, int timeout) {

    int wait = 0;
    byte *p = startAddr;
    int receivedCount = 0;

    while (wait < timeout) {

        // compilar el buffer
        while (Serial.available() > 0) {

            *p = Serial.read(); // llegeix del port i emmagatzema

            // acaba la lectura si una linia acaba amb '\n'
            if (*p == '\n') {
                *p = '\0';
                return receivedCount;
            }
            receivedCount++;
            p++;
        }
        // esperar 1ms
        delay(1);
        wait++;
    }

    *p = '\0';
    return -1;
}

// mpateig dels arguments CSV (valors separats per comes)
int mapArgs(char* startAddr, int nBytes, char** argPointer,
int maxArgs) {

```

```

int i;
char *p;

*argPointer = startAddr;
i = 1;

for (p = startAddr; p < (startAddr + nBytes); p++) {
    if (*p == ',') {                // la coma separa els
diferents arguments

        *p = '\\0';                // la coma es substitueix per
\\0 així el buffer

                                    // conté arguments llegibles
com strings
        if (i < maxArgs) {
            i++,
            argPointer++;
            *argPointer = p + 1;    // guardar l'adreça de
l'argument
        }
        else {

            return -1;
        }
    }
}
return i;
}

// neteja del buffer
void clearBuffer(byte* startAddr, int nBytes) {

    byte *p;

    for (p = startAddr; p < (startAddr + nBytes); p++) {
        *p = '\\0';
    }
}

```